Exceptions et gestion des exceptions

Les fonctionnalités de gestion du langage C# aident à gérer les situations inattendues ou exceptionnelles qui se produisent lorsqu’un programme est en cours d’exécution.

Les exceptions sont des types qui dérivent tous de *System.Exception*.

Lorsqu’une exception est susceptible d’être levée dans un bloc de code, il faut entourer ce bloc par un bloc *try*, suivi d’un bloc *catch* associé à l’exception qui doit être levée.

Si l’exception se produit dans le bloc try, alors le bloc *catch* sera exécuté.

Il est possible d’ajouter un bloc *finally* à la suite, qui sera exécuté si une exception est levée ou non.

De nombreuses exceptions sont déjà existantes. Cependant, il est parfois nécessaire de créer des

objets exception propre au projet.

Important :

* Les exceptions sont des objets susceptibles d’être appelés lors d’une situation inattendue
* La gestion des exceptions se fait avec les mots clés *try{…}*, *catch{…},*et éventuellement *finally{…}* pour tenter des actions susceptibles de lever une exception.